



ALAN DALESSI

INGEGNERE INFORMATICO

INDIRIZZO
Via Halima 1
6954 Sala Capriasca
Svizzera

E-MAIL
contact@dale1.ch

WEB
www.dale1.ch

LINKEDIN
linkedin.com/in/alandalessi

Introduzione

Mi chiamo Alan. Sono uno sviluppatore software e un appassionato di informatica.

Credo nella semplicità, nella chiarezza, nell'eleganza di codice scritto bene, nella bellezza di un'interfaccia utente intuitiva e coerente e nell'importanza di formalizzare e strutturare bene progetti complessi.

Ho la fortuna di essere riuscito a fare della mia passione per l'informatica il mio lavoro e in più di 10 anni di attività professionale nel campo dell'IT ho avuto modo di occuparmi di diverse attività quali ad esempio:

- la creazione di applicativi commerciali e aziendali per iPhone e iPad
- l'ideazione di framework orientati allo sviluppo
- la progettazione di portali aziendali
- lo sviluppo di soluzioni software di supporto a core system bancari
- la definizione di norme e metodologie di sviluppo
- la consulenza riguardante le tecnologie Apple in generale

Profilo

Nazionalità Svizzera, attinente di Caviglioglio (Ticino). Paternità: Renzo. Nato il 12 maggio 1981 a Locarno. Età: 36 anni. Stato civile: celibe.

Esperienze lavorative

Software Architect
EFG Bank Lugano
2008 > oggi
Attualmente lavoro come software architect e procuratore presso la Banca EFG di Lugano. Il mio lavoro consiste principalmente nell'ideare, progettare ed implementare soluzioni web/software di supporto all'architettura interna della Banca. Gran parte del mio lavoro è dedicata nel progettare strumenti di sviluppo (framework) e nel definire specifiche di programmazione atte a standardizzare lo sviluppo all'interno del nostro team. Mi occupo inoltre dello sviluppo di applicazioni iOS per gli iPad aziendali della banca.

Software Developer
Banca del Gottardo Lugano
2005
Lavorato tre anni come sviluppatore software presso la Banca del Gottardo di Lugano. Principalmente il mio lavoro consisteva nell'ideare, progettare ed implementare applicativi client e soluzioni web di supporto ai sistemi informatici della banca.

Sviluppatore indipendente
Svolti diversi progetti come sviluppatore indipendente nel campo dello sviluppo web e di applicativi in ambiente iOS (iPhone, iPad).

Ass. del Museo di Valmaggia
2004
Responsabile dell'infrastruttura informatica dell'associazione. Mi sono inoltre occupato della progettazione e dello sviluppo del primo sito web dell'associazione.

AGIE Zandone Ideato, organizzato e tenuto un corso base di VisualBasic della durata di 4 giorni per i collaboratori del reparto PZTH dell'AGIE di Zandone.
2000

Istruzione

Università SUPSI di Manno Studi terminati nell'ottobre 2004 con diploma di Ingegnere Informatico SUPSI.
2000 - 2004 Lavoro di diploma valutato con il massimo dei voti.

AGIE Losone Svolto l'apprendistato come elettronico presso l'azienda AGIE di Losone.
1996 - 2000 Apprendistato terminato con diploma di Elettronico.

Maturità tecnica professionale Svolta parallelamente all'apprendistato la maturità tecnica professionale presso la SPAI di Locarno.
1996 - 2000

Conoscenze informatiche

Sviluppo web Ottime conoscenze delle modalità di sviluppo web, in particolare degli standard HTML, CSS e della programmazione in Javascript compreso Ajax e librerie di supporto quali jQuery, Prototype e Scriptaculus. Ottime conoscenze nello sviluppo di componenti lato server con linguaggi quali PHP, .NET C# e ASP. Una particolare predisposizione ad utilizzare nuove tecnologie nel campo dello sviluppo web quali ad esempio lo standard HTML5 e CSS3.

Programmazione per dispositivi iOS (iPhone, iPad) Ottime conoscenze dei linguaggi Swift, Objective-C, dell'ambiente di sviluppo e delle procedure di rilascio per applicativi iOS (iPhone, iPad, ...).

Database Buone conoscenze nello sviluppo di Database Microsoft SQL Server, MySQL e Apple CoreData.

Programmazione client su Apple, Windows e UNIX Esperienza nello sviluppo di applicativi client con diversi linguaggi di programmazione.
Sistemi Apple: ottime conoscenze dei linguaggi Objective-C e Swift
Sistemi Windows: buona conoscenza del framework .NET e dei linguaggi C# e VB.

Programmazione grafica Buone conoscenze di sviluppo con la libreria grafica OpenGL su ambienti Windows, UNIX, Apple e iPhone.

Sistemi operativi Ottime conoscenze dell'ambiente Mac OS. Buone conoscenze dell'ambiente Windows, Linux e UNIX.

Progetti importanti

Sogni *Sogni* è un diario dei sogni digitale disponibile per iPhone e iPad.
<https://itunes.apple.com/app/id1225560667>
parole chiavi: Swift, Cocoa, iPhone, iPad, iOS

TabulaFramework Ideato ed implementato un framework di supporto per lo sviluppo web (client e server). Il framework attualmente viene utilizzato all'interno della Banca BSI per lo sviluppo di portali aziendali.
(per la BSI Bank SA di Lugano)
2010
parole chiavi: .NET, c#, HTML, CSS, Ajax, jQuery, SQL Server, SAS, Oracle

MyPlaces MyPlaces è un applicativo per iPhone che permette di memorizzare, organizzare ed esportare i propri luoghi preferiti.
<https://itunes.apple.com/app/id380868131>
parole chiavi: Objective-C, Cocoa, iPhone, iOS

- Tabula (per la Banca del Gottardo)**
2006
 Ideato ed implementato un applicativo di sviluppo che permette di generare in modo automatico siti web dinamici per la visualizzazione e l'interazione con dati presenti su diversi database. I siti dispongono anche di una sezione amministrativa con una serie di strumenti per la gestione delle impostazioni del sito e dei privilegi di accesso.
 parole chiavi: VB6, ASP, SQL Server, SAS, Oracle
- cLab**
2004
 Svolto come lavoro di diploma alla SUPSI di Manno. Il progetto consisteva nello sviluppare un software didattico per la simulazione di eventi cinematici in tre dimensioni.
 parole chiavi: C++, UNIX, OpenGL, Cinematica, Collisioni
- ClickLogger**
2004
 Lavoro di gruppo svolto come progetto di semestre alla SUPSI di Manno per la ditta Mandozzi Elettronica. L'obiettivo del progetto consisteva nello sviluppare un sistema di rilevamento dei disturbi su un canale audio.
 parole chiavi: RS232, notch filter, MathLab, SimuLink, VB6
- Agente SNMP su Tini**
2004
 Lavoro di gruppo svolto come progetto di semestre alla SUPSI di Manno per la ditta Mandozzi Elettronica. Il progetto consisteva nello sviluppare un agente SNMP su un sistema Tini della iButton.
 parole chiavi: iButton TINI, SNMP, VB6, ds80C400
- VLP**
2003
 VLP è una libreria C che permette di generare e visualizzare ambienti naturali realistici composti da elementi quali montagne, terreni, laghi e nuvole. Svolto come progetto di grafica computerizzata alla SUPSI di Manno.
 parole chiavi: C, OpenGL, 3D Engine, Videogiochi, Ambienti virtuali

Conoscenze linguistiche

- Italiano** Lingua madre.
- Inglese** Buona conoscenza della lingua inglese (parlata e scritta). Superato l'esame di livello B2 (Common European Framework) organizzato alla SUPSI di Manno.
- Francese** Buone conoscenze della lingua francese parlata.

Interessi

Un interesse particolare per la fotografia, le escursioni in montagna, gli scacchi e lo squash che pratico regolarmente.



Potete trovare altre mie fotografie all'indirizzo:
<http://www.flickr.com/daleone>

Militare

Svolti 233 giorni di servizio compresa la scuola reclute a Sion come soldato di trasmissione (Truppe di fortezza). Concluso il servizio militare compresi tutti i corsi di ripetizione nel 2011.

Referenze e attestati

Disponibili su richiesta.
 Maggiori informazioni riguardanti i miei progetti: <http://www.dale1.ch>